

# Catalogue

---

des 30 ans de *Tangente*

# Éditions POLE

**Le magazine *Tangente*** 2

**La Bibliothèque *Tangente*** 3 - 5

**Pédagogie, supérieur** 6 - 7

**Jeux mathématiques** 8 - 10

**Jeux logiques** 11

**Le magazine *Jouer Bridge*** 12

**Collections de bridge** 13 - 14

**Jeux de l'esprit : échecs...** 15

**Bon de commande** 16





Politique, économie, finance, jeux, musique, littérature, arts plastiques, architecture, informatique, physique, biologie, géographie : les mathématiques sont partout !!! Le magazine *Tangente* et ses hors séries vous aident à redécouvrir notre quotidien. Chaque année, paraissent 6 numéros normaux, 4 hors séries « kiosque » et 4 ouvrages de la Bibliothèque Tangente. Il faut y ajouter les 4 numéros de *Tangente Éducation* (voir en page 6).



**Les hors séries « kiosque »**

4 fois par an, paraît un hors série (format « kiosque »). Ces numéros d'au moins 56 pages explorent alternativement un grand dossier de savoir mathématique et un grand dossier culturel qui fait le lien avec une autre discipline, un art, un sujet d'actualité... Ces hors séries sont inclus dans l'abonnement PLUS.

**Les trésors de la bibliothèque Tangente pour les abonnés SUPERPLUS et SOUTIEN**

Pour les amateurs les plus curieux, les articles des hors séries de *Tangente* sont repris et complétés dans les livres de la Bibliothèque Tangente (voir en pages 4 à 7 de ce catalogue), magnifiques ouvrages d'au moins 160 pages, richement illustrés, disponibles en librairie, sur la librairie du site [www.infinimath.com/librairie](http://www.infinimath.com/librairie) ou à prix de souscription avantageux avec l'abonnement SUPERPLUS ou l'abonnement de SOUTIEN.



**La version numérique de Tangente**

Il est maintenant possible de consulter en ligne sans limitation de durée les numéros et hors séries de *Tangente* sur le site [tangente-mag.com](http://tangente-mag.com) pour tous ceux qui prennent l'abonnement numérique ou une des formules d'abonnement papier. Un véritable site interactif et pas un simple pdf. L'abonnement permet aussi d'accéder gratuitement aux problèmes du « Monde » (voir en page 8 de ce catalogue) sur [www.affairedelogique.com](http://www.affairedelogique.com)

Ref	LES TARIFS D'ABONNEMENT * Complétez la référence par la lettre P ou N et le nombre d'années (1 ou 2)	Papier + Numérique (*P suivi de 1 ou 2)		Numérique seul (*N suivi de 1 ou 2)		Supplément papier hors métropole	
		1 an	2 ans	1 an	2 ans	1 an	2 ans
AG1*	ABO TG PLUS (6 n <sup>os</sup> + 4 HS par an)	□ 65 €	□ 124 €	□ 42 €	□ 80 €	□ 25 €	□ 50 €
BG2*	ABO TG SUPERPLUS (6 n <sup>os</sup> + 4 HS "Bibliothèque" par an)	□ 102 €	□ 198 €			□ 30 €	□ 60 €
CE3*	TANGENTE ÉDUCATION (4 n <sup>os</sup> /an) (tarif non abonnés à <i>Tangente</i> )	□ 14 €	□ 24 €	□ 9 €	□ 16 €	□ 4 €	□ 8 €
DE4*	TANGENTE ÉDUCATION Tarif abonnés à <i>Tangente</i> (- 30%)	□ 9,8 €	□ 16,8 €	□ 6,3 €	□ 11,2 €	□ 4 €	□ 8 €
EG5*	ABO SOUTIEN : 6 n <sup>os</sup> de <i>Tangente</i> + 4 HS + 4 « Bibliothèque » + 4 n <sup>os</sup> de <i>Tangente Éducation</i> .	□ 134 €	□ 258 €			□ 40 €	□ 80 €

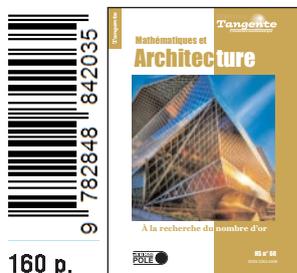
# Bibliothèque Tangente

La plus belle collection au monde de culture mathématique, l'indispensable collection de vulgarisation scientifique de référence, en est à son sixantième titre.

Incontournable pour tous ceux qui souhaitent découvrir le monde sous un angle différent.

Chaque ouvrage (160 pages en couleurs sur du papier brillant) est une édition augmentée des hors séries de *Tangente*.

## 60. Maths et architecture



Perspective, nombre d'or, les constructions qui reposent sur les maths.  
Ref: 2493  
22 €

## 59. La droite



Une étude de l'objet qui, depuis Euclide, est à l'origine de la géométrie.  
Ref: 2464  
22 €

## 58. Mathématiques et médecine



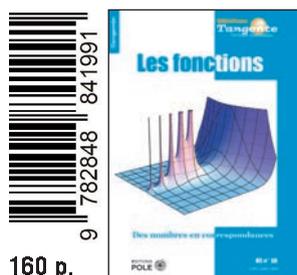
Les progrès de la médecine nécessitent de plus en plus de maths.  
Ref: 2389  
22 €

## 57. Les maths des assurances



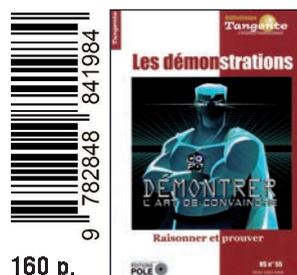
Probabilités, statistiques, vues sous l'angle de l'assuré et de l'assureur.  
Ref: 2268  
19,80 €

## 56. Les fonctions



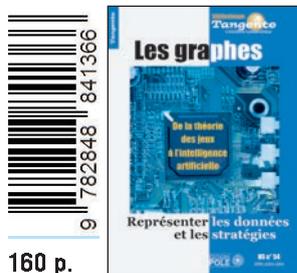
Correspondances, graphiques, courbes, surfaces...  
Ref: 2267  
19,80 €

## 55. Les démonstrations



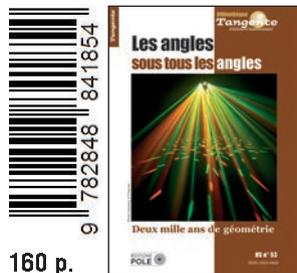
À chaque type de problème, une technique de raisonnement !  
Ref: 2253  
19,80 €

## 54. Les graphes



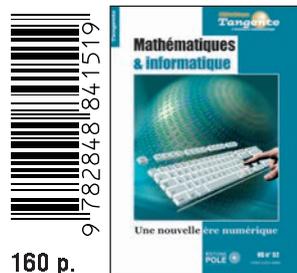
Un monde foisonnant au cœur de l'algorithmique.  
Ref: 2214  
19,80 €

## 53. Les angles



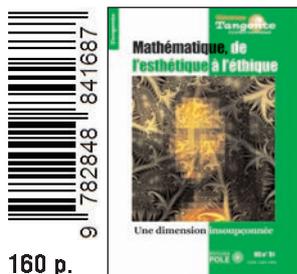
Le point sur un concept qui semble aller de soi. Et pourtant...  
Ref: 2082  
19,80 €

## 52. Maths et informatique



Sans les maths, rien ne serait possible en informatique!  
Ref: 1511  
19,80 €

## 51. Maths, esthétique, éthique



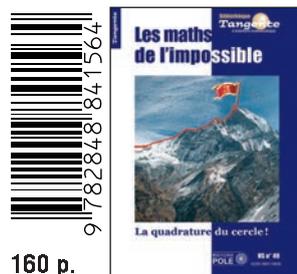
Les maths, un trait d'union privilégié entre le beau et le rigoureux.  
Ref: 1510  
19,80 €

## 50. Le calcul intégral



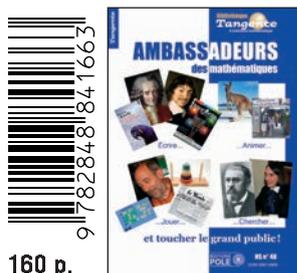
Un outil puissant indispensable pour tout ingénieur.  
Ref: 1509  
19,80 €

## 49. Les maths de l'impossible



Paradoxes ou résultats d'impossibilité émaillent l'histoire des maths.  
Ref: 1508  
19,80 €

## 48. Les ambassadeurs français



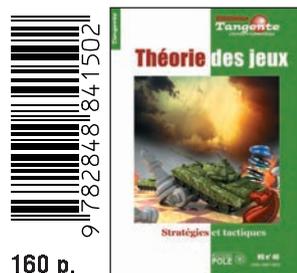
Un numéro dédié à tous ceux qui ont la passion de transmettre les maths.  
Ref: 1507  
19,80 €

## 47. La magie des invariants



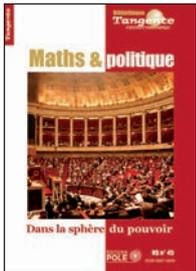
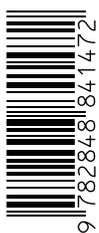
Rechercher des caractéristiques persistantes ouvre des horizons.  
Ref: 1506  
19,80 €

## 46. Théorie des jeux



Stratégies gagnantes, équilibres en économie, relèvent de cette théorie.  
Ref: 1505  
19,80 €

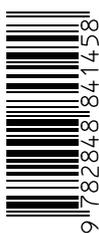
## 45. Mathématiques et politique



Économie, sciences sociales, stratégie électorale, démographie, fiscalité...  
Ref: 1504  
**19,80 €**

160 p.

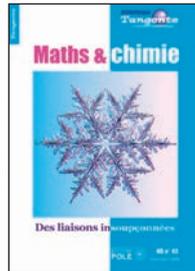
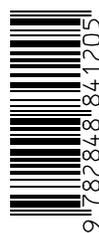
## 44. les matrices



Tout ce qui est de dimension finie peut être modélisé par les matrices.  
Ref: 1503  
**19,80 €**

160 p.

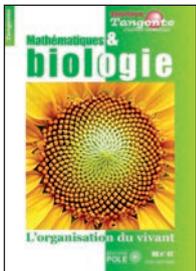
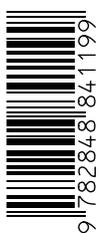
## 43. Mathématiques et chimie



Géométrie, fractales, systèmes dynamiques, équations, pour éclairer.  
Ref: 1502  
**19,80 €**

160 p.

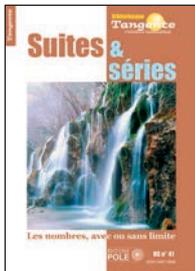
## 42. Mathématiques et biologie



Équilibre proie/prédateurs, séquençage du génome et autres applications.  
Ref: 1501  
**19,80 €**

160 p.

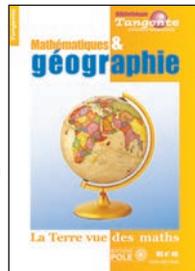
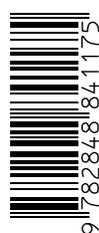
## 41. Suites et séries



Exploration des suites, et de leurs sommes, les séries.  
Ref: 1500  
**19,80 €**

160 p.

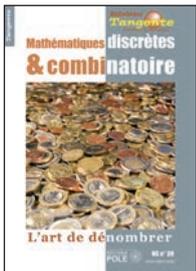
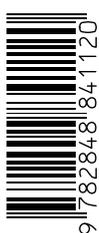
## 40. Maths et géographie



La géométrie, (géodésie, cartographie), le GPS, la géologie, la climatologie.  
Ref: 1499  
**19,80 €**

160 p.

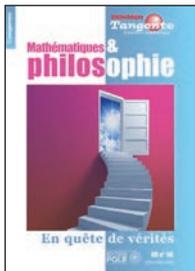
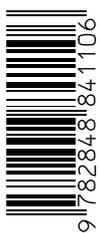
## 39. Maths discrètes, combinatoire



Compter, dénombrer : les clés !  
Ref: 1498  
**19,80 €**

160 p.

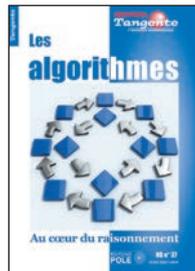
## 38. Mathématiques et philosophie



L'infini, la logique, le hasard, les paradoxes, l'esthétique, l'intuition...  
Ref: 1497  
**19,80 €**

160 p.

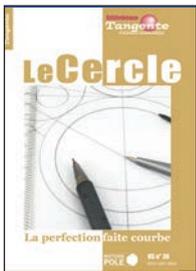
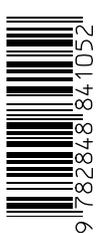
## 37. Les algorithmes (1<sup>re</sup> édition)



Des procédures répétitives qui permettent de résoudre un problème.  
Ref: 1496  
**19,80 €**

160 p.

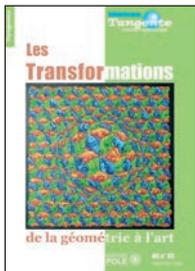
## 36. Le cercle



La figure fondamentale de la géométrie, étudiée sous toutes ses formes.  
Ref: 1494  
**19,80 €**

160 p.

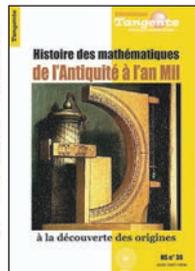
## 35. Les transformations



Des processus qui modifient les objets de façon à faire ressortir des propriétés.  
Ref: 1493  
**18 €**

160 p.

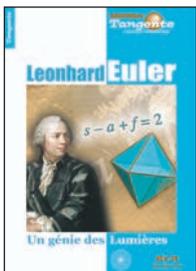
## 30. Histoire des maths, de...



Un portrait universel des mathématiques.  
Ref: 1489  
**19,80 €**

160 p.

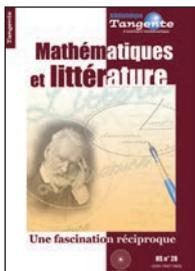
## 29. Leonhard Euler



Analyste, arithméticien, astronome, géomètre, musicien...  
Ref: 1488  
**18 €**

160 p.

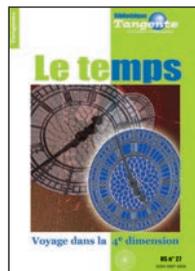
## 28. Mathématiques et littérature



Des liens souvent méconnus.  
Ref: 1487  
**18 €**

160 p.

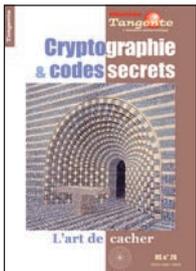
## 27. Le temps



Le sens du temps, sa mesure, sa relation à l'espace et la Relativité.  
Ref: 1486  
**18 €**

160 p.

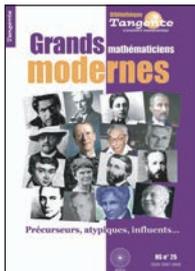
## 26. Cryptographie et codes secrets



les techniques de codage des origines à l'ère informatique, industrielle.  
1<sup>re</sup> édition.  
Ref: 1485  
**19,80 €**

160 p.

## 25. Grands mathématiciens...



Portraits d'hommes et femmes précurseurs des théories actuelles.  
Ref: 1483  
**18 €**

160 p.

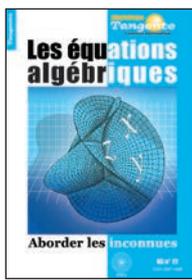
## 24. Le triangle



Une figure qui fascine encore aujourd'hui  
Ref: 1482  
**19,80 €**

160 p.

**22. Équations algébrique (nle éd.)**

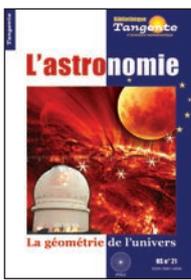


D'un problème aux équations, et leurs résolutions.

Ref: 1480  
19,80 €

160 p.

**21. Astronomie**



L'univers et le mouvement des astres avec Galilée, Newton, Einstein...

Ref: 1478  
18 €

160 p.

**20. Jeux mathématiques**

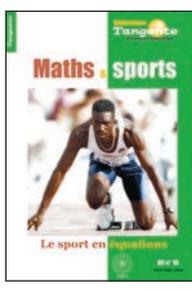


Problèmes historiques, énigmes logiques, jeux de nombres, puzzles...

Ref: 1477  
18 €

160 p.

**19. Mathématiques et sports**

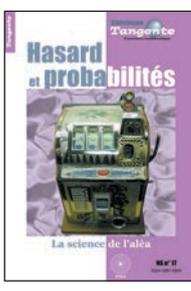


Organisation des épreuves, classements, stratégies, tactique, techniques...

Ref: 1476  
18 €

160 p.

**17. Hasard et probabilité**

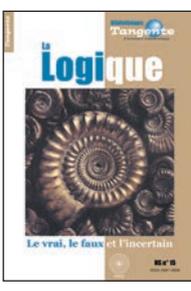


Une théorie rationnelle pour expliquer ce qui semble inaccessible.

Ref: 1474  
18 €

160 p.

**15. La logique**

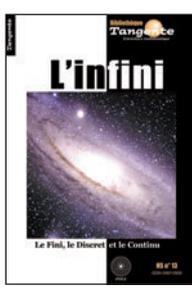


Les bases, le projet de Hilbert, logique et informatique, paradoxes...

Ref: 1300  
18 €

160 p.

**13. L'infini**



Le fini, l'infini, le discret, le continu, et autres notions fondamentales.

Ref: 1299  
18 €

160 p.

**11. Maths et musique (nle éd.)**



De Pythagore à Fourier, la musique se prête à un regard mathématique.

Ref: 1301  
19,80 €

160 p.

**10. 1000 ans d'histoire des maths**



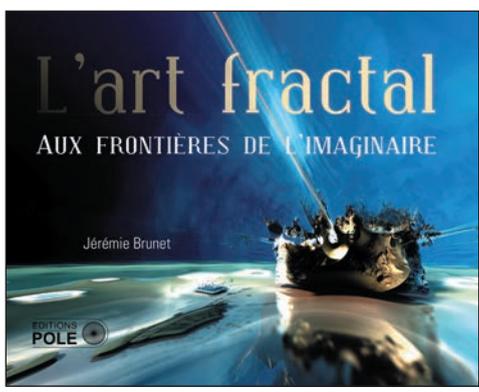
Un passionnant voyage à travers l'évolution des théories, de 1000 à 2000

Ref: 1298  
18 €

160 p.

**Autres ouvrages de culture mathématique**

**L'art fractal, aux frontières de l'imaginaire**



Jérémie BRUNET

Comment représenter un objet aussi abstrait et impénétrable qu'une formule mathématique ? C'est le défi que relève Jérémie Brunet, alias bib, l'artiste fractaliste français dont la réputation grandit de jour en jour. Il nous invite dans ce magnifique album, à travers 120 de ses meilleures œuvres reproduites en pleine page, à un voyage riche et psychédélique dans un monde artistique et visuellement déjanté bâti sur les mathématiques.

Ref: 486  
32 €

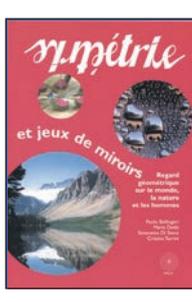
176 p.

Jérémie BRUNET

Comment représenter un objet aussi abstrait et impénétrable qu'une formule mathématique ? C'est le défi que relève Jérémie Brunet, alias bib, l'artiste fractaliste français dont la réputation grandit de jour en jour. Il nous invite dans ce magnifique album, à travers 120 de ses meilleures œuvres reproduites en pleine page, à un voyage riche et psychédélique dans un monde artistique et visuellement déjanté bâti sur les mathématiques.

Ref: 486  
32 €

**Symétrie et jeux de miroirs**



Université de Milan

La symétrie expliquée et illustrée.

Ref: 1472  
18 €

160 p.

**Les secrets du Cube**



Jerry SLOCUM

Le Rubik's Cube expliqué en détail.

Ref: 1302  
19,80 €

48 p.

**Le ciel et les étoiles**



Michel ROUSSELET

L'astronomie, expliquée aux jeunes.

Ref: 1320  
11,50 €

96 p.



Tangente Éducation est un magazine trimestriel qui, pour un coût symbolique, traite de thèmes pédagogiques variés, répond aux questions que se posent les enseignants de mathématiques et leur propose des outils et des solutions innovantes.

**La version numérique permet l'accès gratuit à de nombreuses ressources pédagogiques.**

**Indispensable dans les CDI de collèges et lycées !**

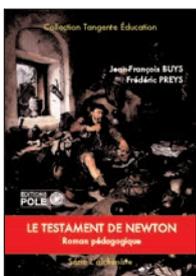
L'abonnement (voir tarif en page 2) permet d'accéder à la version numérique de tous les numéros ainsi qu'à de nombreuses ressources pédagogiques.

Rendez-vous dans l'Espace Éducation du site [www.infinimath.com](http://www.infinimath.com)

## Collection Tangente Éducation

Les Éditions POLE ont depuis toujours accompagné les innovations pédagogiques, proposées ou non dans les projets de réforme de l'enseignement. Les Itinéraires de découverte, les TPE, les TICE, et aujourd'hui les AP, les EPI et plus généralement les activités pluridisciplinaires... ont fait l'objet d'initiatives et de publications dont les plus récentes sont présentées ici.

### Le Testament de Newton (kit classe de 25 livres)



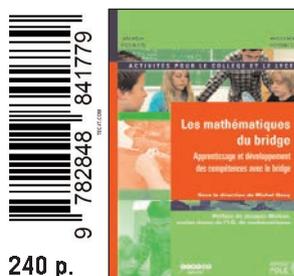
Frédéric PREYS / Jean-François BUYS  
Un roman à énigmes, écrit par un enseignant de maths et un de français, qui permet aux élèves de cycle 4 de travailler les programmes deux disciplines.

60,00 € Ref: 2355

1,00 € par livre suppl. Ref: 2357

48 p.

### Les mathématiques du bridge



Direction : Michel GOUY

Activités mathématiques pour le collège et le lycée reposant sur le jeu de bridge. Il n'est pas nécessaire de connaître le bridge pour les réaliser.

19,80 € Ref: 485

240 p.

### Pliages, découpages et magie



Marie-Jo WAEPPER Gianni SARCONI  
Activités géométriques pour le collège reposant sur des manipulations. Gianni Sarcone est le spécialiste mondial des découpages et des illusions

16,50 € Ref: 1303

128 p.

### 16 activités TICE pour le lycée



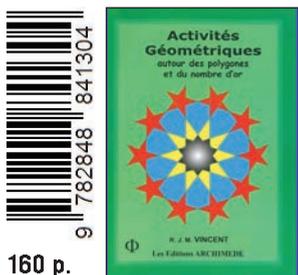
J-Alain RODDIER

Activités à proposer aux lycéens avec des solutions en Python, Scratch et Albox. N° spécial (15) de Tangente Éducation

6,00 € Ref: 1844

40 p.

### Activités géométriques créatives



R. JM VINCENT  
Lot de 3 tomes  
Activités collège et lycée.

Ref: 565

19,80 €

160 p.

### Découverte des maths anciennes



M. ROUSSELET  
Lot de 3 tomes  
Activités collège et lycée.

Ref: 571

19,80 €

160 p.

### Tableur Excel



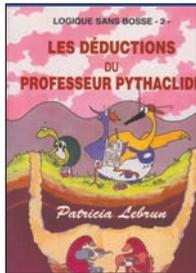
Catherine HENRIEN  
Activités collège et lycée.

Ref: 1152

7,50 €

48 p.

## BD : Les déductions du professeur Pythacleide

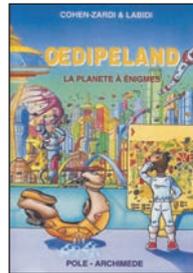


Patricia **LEBRUN**  
Une BD pour apprendre la logique. Niveau : 4<sup>e</sup> et 3<sup>e</sup>.  
Des fiches techniques de synthèse en fin d'ouvrage.

40 p.

10 € Ref: 1393

## BD : Œdipeland, la planète à énigmes



G. **COHEN-ZARDI** et **LABIDI**  
BD sur la logique pour le lycée, sous forme d'énigmes.  
Des fiches techniques de synthèse en fin d'ouvrage.

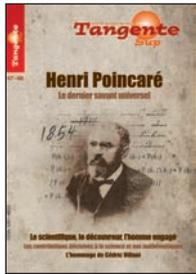
40 p.

10 € Ref: 1844

# Collection Tangente Sup

Les Éditions POLE ont publié de nombreux magazines (Sciences & Info Prépas, Tangente Sup) destinés aux élèves de classes préparatoires aux grandes écoles et à l'enseignement supérieur. Ces magazines ont aujourd'hui fusionné avec la revue Quadrature, mais POLE continue à alimenter une collection de livres de niveau enseignement supérieur.

### Henri Poincaré



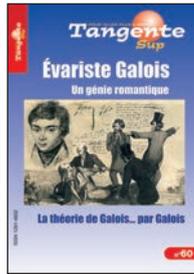
Une biographie et les grandes lignes de ses travaux.

Ref: 1907

10,50 €

64 p.

### Évariste Galois



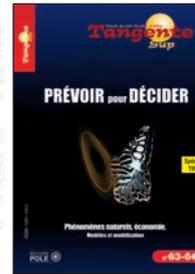
La vie romantique et les travaux de ce génie mort précocement en duel.

Ref: 1901

6,80 €

48 p.

### Prévoir pour décider



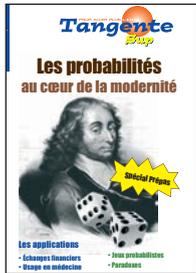
Modèles de prévision, des phénomènes naturels et des actions humaines.

Ref: 1904

10 €

72 p.

### Les probabilités



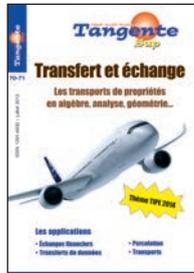
Théorie et applications dans divers domaines concrets.

Ref: 1911

12,50 €

80 p.

### Transfert et échange



Transferts de propriétés, de données numériques, échanges financiers.

Ref: 1909

12,50 €

96 p.

### Partage de ressources



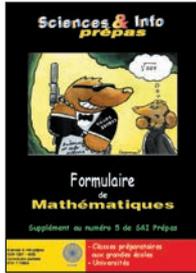
Mathématiques du partage et des distributions.

Ref: 2072

12,50 €

96 p.

### Formulaires (maths + physique)



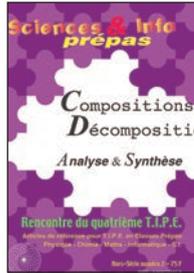
Formulaire niveau classes prépas.

Ref: 2489

6,50 €

32 p.

### Composition et décomposition



Analyse et synthèse

Ref: 1553

11,50 €

80 p.

### Contrôle, optimisation



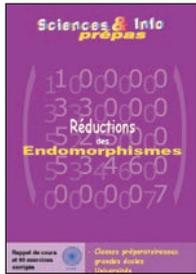
Optimiser, des techniques peu connues.

Ref: 1554

11,50 €

80 p.

### Réduction des endomorphismes



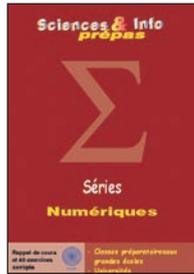
Rappels de cours, démonstrations, tests et exercices corrigés.

Ref: 1558

4,50 €

32 p.

### Séries numériques



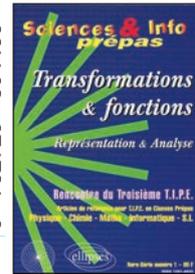
Rappels de cours, démonstrations, tests et exercices corrigés.

Ref: 1559

3,25 €

20 p.

### Transformations et fonctions



Coédité avec Ellipses, ce livre fait le tour des relations entre ces deux sujets.

Ref: 1560

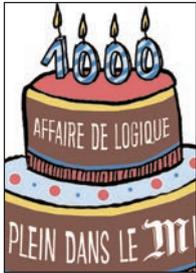
14,50 €

160 p.

# Jeux du « Monde », *problem solving*

Élisabeth Busser et Gilles Cohen proposent chaque semaine dans le journal « Le Monde » un problème original, d'apparence simple, mais demandant une réflexion profonde. Des milliers d'amateurs suivent chaque semaine cette rubrique, qui vient de donner lieu à un concours pour fêter le numéro 1000. D'autres classiques du « problem solving » sont édités par POLE.

## Jeux du « Monde » : l'intégrale double (501 à 1000)

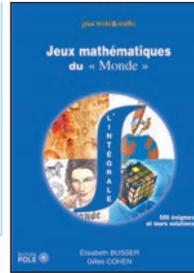
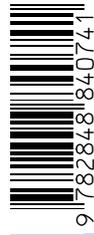


Élisabeth BUSSER - Gilles COHEN  
(parution fin 2017)  
Un magnifique livre relié avec les énoncés, les solutions et les commentaires des lecteurs autour des problèmes 501 à 1000.

500 p.

35 € Ref: 2488

## Jeux du « Monde » : l'intégrale (1 à 500)

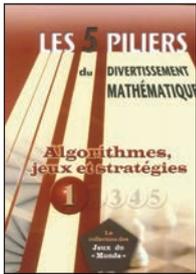
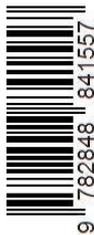


Élisabeth BUSSER - Gilles COHEN  
Un magnifique livre relié avec les énoncés, les solutions et les commentaires des lecteurs autour des problèmes 1 à 500.

500 p.

35 € Ref: 1537

## Algorithmes, jeux et stratégies

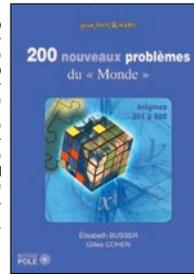
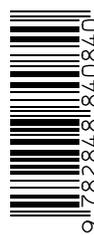


Élisabeth BUSSER - Gilles COHEN  
Une sélection des jeux du « Monde » publiés dans les 10 dernières années sur le thème des stratégies de jeux, avec des introductions théoriques assorties d'exemples résolus.

144 p.

16,50 € Ref: 23

## 200 nouveaux problèmes du « Monde » (301-500)

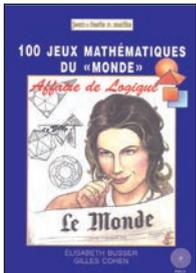


Élisabeth BUSSER - Gilles COHEN  
Ils étaient nouveaux quand ils sont sortis, mais ils sont toujours d'actualité. Les problèmes 301 à 500, avec les énoncés, les solutions et les commentaires des lecteurs.

208 p.

18 € Ref: 1544

## 100 jeux du « Monde » (1 à 100)

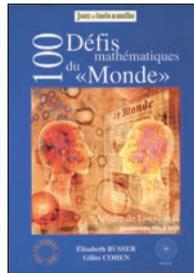


É. BUSSER  
G. COHEN  
Le premier des livres publiés dans cette série.

160 p.

Ref: 1541  
14,50 €

## 100 défis du « Monde » (101 à 200)

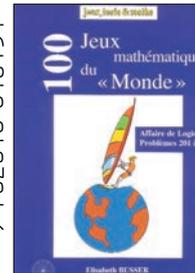


É. BUSSER  
G. COHEN  
Le deuxième livre de la série.

176 p.

Ref: 1542  
14,50 €

## 100 jeux du « Monde » (201 à 300)

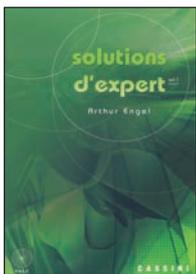


É. BUSSER  
G. COHEN  
Le troisième de la série. En couleurs.

208 p.

Ref: 1543  
18 €

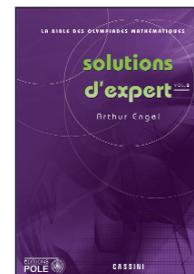
## Solutions d'expert (vol 1)



Ref: 1550  
25 €

248 p.

## Solutions d'expert (vol 2)

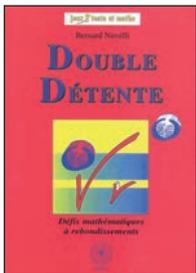


Ref: 1551  
248 p.

Arthur ENGEL

Coédité par POLE et Cassini, ce livre est considéré comme la « Bible » du *problem solving*. Traduit par J-C Novelli, il rassemble, en deux tomes, 1100 problèmes organisés sur les grandes idées qui mènent à leur résolution : principes d'invariance, stratégies combinatoires, théorie des nombres, graphes, problèmes de coloriage, théorie des jeux...

## Double détente

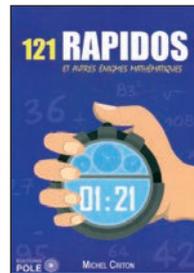


Bernard NOVELLI  
Un des premiers « classiques » français des jeux mathématiques, avec une originalité : chaque problème donne lieu à un développement ouvrant sur une nouvelle énigme.

192 p.

14,50 € Ref: 1535

## 121 rapidos et autres énigmes



Michel CRITON  
Peut-on résoudre des énigmes mathématiques en un temps très bref ? Pas toutes, mais c'est le cas de celles que vous propose Michel Criton.

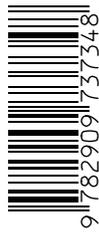
160 p.

18 € Ref: 1521

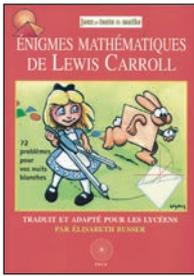
# Jeux et problèmes pour lycéens et +

POLE propose plusieurs collections de jeux mathématiques destinées aux jeunes. Parmi elles, la collection « À vous de jouer » dont la couleur indique le niveau. Le rouge désigne les jeux pour les plus grands.

## Énigmes de Lewis Carroll



128 p.



Lewis Carroll, auteur d'*Alice au pays des merveilles* était mathématicien.

Ref: 1536

10 €

## La roue exploratrice



96 p.

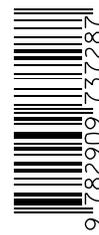


Maîtrise du calcul littéral, mise en équation, propriétés des figures...

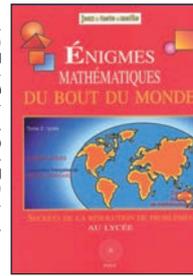
Ref: 1549

8 €

## Énigmes du bout du monde (ly)



128 p.



S'entraîner à la résolution avec les problèmes du concours australien.

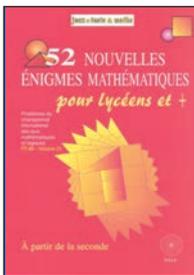
Ref: 1533

10 €

## 52 nouvelles énigmes



96 p.



Sélection de problèmes illustrant les programmes de lycée.

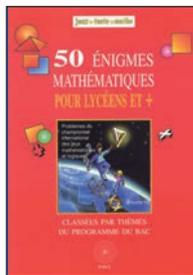
Ref: 1524

8 €

## 50 énigmes pour lycéens



96 p.



Recherche divertissante de problème illustrant les thèmes de cours.

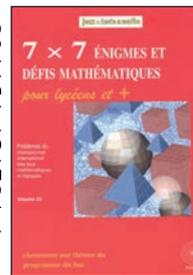
Ref: 1522

8 €

## 7x7 énigmes pour lycéens



96 p.



Entraînement à la recherche en restant au niveau lycée.

Ref: 1528

7,95 €

## 80 additions mystères



120 p.



R. BLOCH

Chaque lettre représente un chiffre. Retrouvez l'addition !

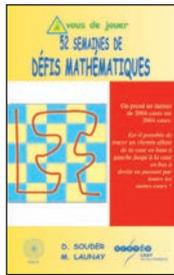
Ref: 1359

7,75 €

## 52 semaines de défis



96 p.



D. SOUDER  
M. LAUNAY

Des problèmes posés au lycée par un professeur et son brillant élève.

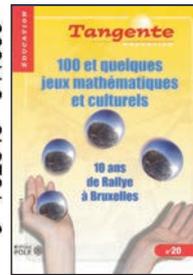
Ref: 1366

7,75 €

## 100 jeux mathématiques culturels



80 p.



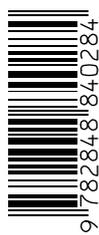
Problèmes issus des olympiades mathématiques belges.

Ref: 1850

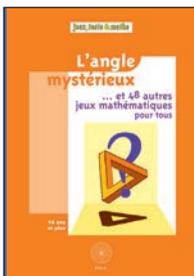
10 €

# Pour grands collégiens (4<sup>e</sup> et 3<sup>e</sup>)

## L'angle mystérieux



96 p.



Problèmes issus du Championnat International des jeux mathématiques.

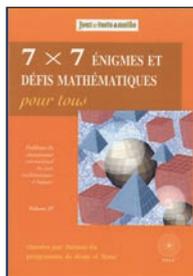
Ref: 1530

8 €

## 7x7 énigmes et défis pour tous



96 p.



Problèmes, illustrant les thèmes fondamentaux du programme de fin de collège.

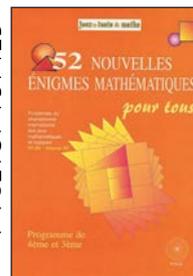
Ref: 152

7,95 €

## 52 nouvelles énigmes pour tous



96 p.



Destiné aux collégiens de quatrième et troisième.

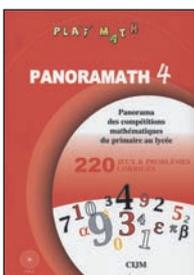
Ref: 1525

8 €

## Panoramath 4



192 p.



Annales de divers rallyes et compétitions mathématiques de France.

Ref: 1385

14,50 €

## Énigmes à 3 vitesses



96 p.

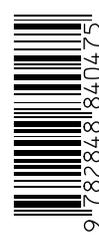


56 énigmes réparties en 15 séquences, chaque séquence ayant 3 ou 4 niveaux de difficulté.

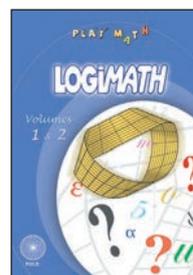
Ref: 1506

19,80 €

## Logimath



96 p.



Jeux à commencer à la question 3 (lycée), à la 2 (4<sup>e</sup>-3<sup>e</sup>) ou à la 1 (6<sup>e</sup>-5<sup>e</sup>).

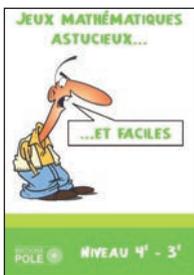
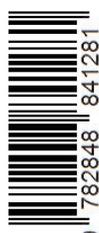
Ref: 1384

9 €

JEUX MATHÉMATIQUES

# Pour jeunes collégiens (6<sup>e</sup> et 5<sup>e</sup>)

## Jeux astucieux et faciles



(parution fin 2017)  
**M. CRITON**  
 98 jeux et problèmes courts et leurs solutions.  
 Ref: 2490  
**10 €**

128 p.

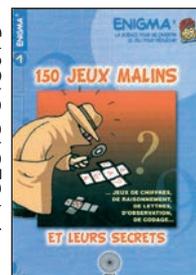
## L'aiguille à remonter le temps



Sélection issue du Championnat international des jeux mathématiques.  
 Ref: 1531  
**8 €**

96 p.

## 150 jeux malins et leurs secrets

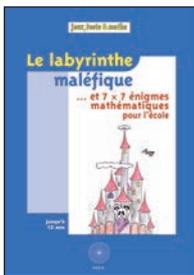


Des jeux et problèmes visuels issus de la collection Enigma X  
 Ref: 1394  
**6,90 €**

64 p.

# Pour le primaire : CM et CE

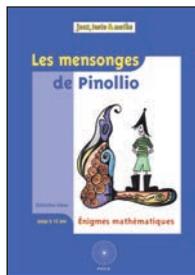
## Le labyrinthe maléfique



**M. CRITON**  
**A. CANDELORO**  
 Un labyrinthe mystérieux est source d'énigmes (CM).  
 Ref: 1546  
**7,50 €**

80 p.

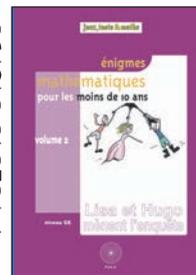
## Les mensonges de Pinollio



**M. CRITON**  
**A. CANDELORO**  
 Pinollio affronte de multiples énigmes (CM).  
 Ref: 1548  
**7,50 €**

72 p.

## Lisa et Hugo mènent l'enquête

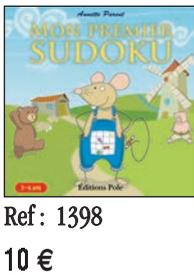


**M. CRITON**  
**A. CANDELORO**  
 Un roman d'énigmes pour le CE  
 Ref: 1545  
**7,50 €**

64 p.

# Jeux logiques, dès la maternelle

## Mon premier Sudoku

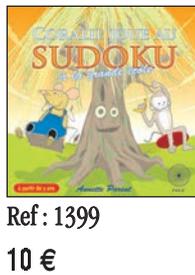


**A. PARENT**  
 Fruits, fleurs, animaux, à découper et poser sur les grilles.  
 Ref: 1398  
**Dès 3 ans.**

40 p.

10 €

## Coralie joue au Sudoku



**A. PARENT**  
 La suite du précédent.  
 Dès 5 ans.  
 Ref: 1399  
**10 €**

40 p.

10 €

## Math'ernelle



**A. MAGDI**  
 Le premier livre de maths.  
 Destiné aux tout petits (dès 3 ans)  
 Ref: 1400  
**10 €**

40 p.

10 €

## Les secrets du Sudoku



**B. NOVELLI**  
**M. RIVIÈRE**  
 Les conseils stratégiques pour exceller au Sudoku  
 Ref: 1386  
**9 €**

96 p.

## Sudoku de compétition



Le Sudoku dans les compétitions internationales et ses variantes.  
 Ref: 2076  
**9,90 €**

160 p.

9,90 €

## Hitori



**B. NOVELLI**  
**M. RIVIÈRE**  
 Un jeu qui a au Japon le même succès que le Sudoku  
 Ref: 1381  
**9 €**

112 p.

9 €

## Gratte-ciel

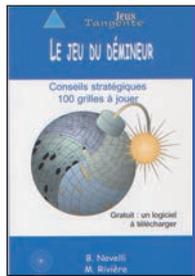


**B. NOVELLI**  
 Un nouveau classique des jeux de grilles pour visualiser dans l'espace.  
 Ref: 1365  
**7,75 €**

120 p.

7,75 €

## Le jeu du démineur



**B. NOVELLI**  
 Retrouvez les mines avec les indications de la grille.  
 Ref: 1362  
**7,75 €**

120 p.

7,75 €

## Bataille Navale



**B. NOVELLI**  
 Retrouvez les navires avec les indications de la grille.  
 Ref: 1360  
**7,75 €**

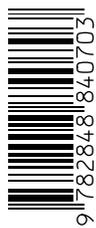
120 p.

7,75 €

# Collection À vous de jouer

Les Éditions POLE éditent de nombreux ouvrages de logique, au sein de plusieurs collections. À vous de jouer et Spécial Logique sont les deux principales d'entre elles.

## Jeux des 5 continents



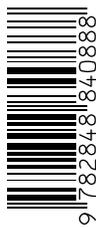
96 p.



**B. NOVELLI**  
Découvrez 5 jeux logiques issus de divers pays.

Ref: 1358  
7,75 €

## 5 jeux de chiffres



96 p.



**B. NOVELLI**  
De nombreuses façons de jouer avec la logique et les chiffres..

Ref: 1357  
7,75 €

## 5 jeux de déduction



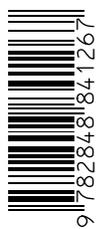
96 p.



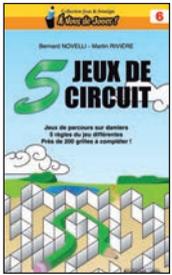
**B. NOVELLI**  
Encore 5 nouveaux jeux où s'exerce votre sens de la déduction.

Ref: 22  
7,75 €

## 5 jeux de circuit



96 p.



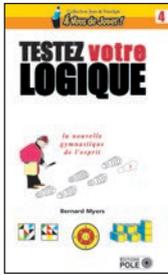
5 règles de jeux de grilles où il s'agit d'aller d'un point à un autre (et leurs stratégies).

Ref: 1168  
7,75 €

## Testez votre logique



96 p.



**B. MYERS**  
Petits tests proposés par le meilleur spécialiste français de la question.

Ref: 178  
7,75 €

## Dominos à placer



120 p.



**B. NOVELLI**  
Retrouvez la position des dominos avec les indications de la grille.

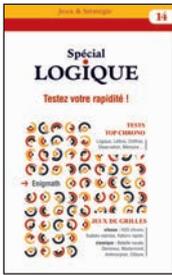
Ref: 1362  
7,75 €

# Collection Spécial Logique

## Testez votre rapidité



64 p.



Dans chaque jeu, un chronomètre sera utile.

Ref: 1997  
4,90 €

## Testez votre sens de l'organisation



64 p.



Des situations diverses vous sont proposées. Saurez-vous vous en tirer ?

Ref: 1998  
4,90 €

## Testez votre imagination



64 p.



Saurez-vous imaginer ce que les concepteurs de ces jeux ont inventé ?

Ref: 2003  
6 €

## Logique sur la plage



64 p.



Des jeux de logique variés à emporter sur la plage ou en vacances.

Ref: 2004  
6 €

## Jeux de menteurs



64 p.



Qui ment ? Qui dit la vérité ? De nombreuses heures de jeu en perspective !

Ref: 2183  
6 €

## Logique et énigmes policières



64 p.



Des jeux de logique sous forme d'histoires policières. Vous en redemanderez.

Ref: 2386  
6 €

## Jeux et tests pour les concours



64 p.



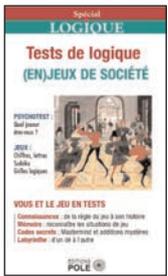
En écoles de commerce ou d'infirmières, pour des tests professionnels, on en a tous besoin.

Ref: 2226  
6 €

## Tests, (en)jeux de société



64 p.



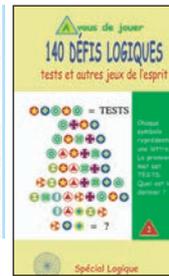
Des tests s'appuyant sur des jeux connus. Original !

Ref: 2296  
6 €

## 140 défis logiques



120 p.

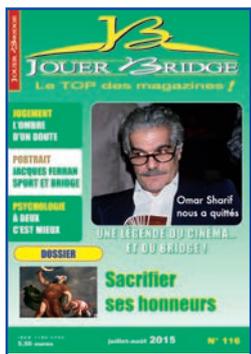


**B. MYERS**  
Petits problèmes issus du Logic'Flip.

Ref: 1506  
7,75 €



# Le magazine des bridgeurs qui veulent progresser



Le magazine *Jouer Bridge* vous offre tous les mois, pour un prix modique, 40 pages de bonheur...

- Les plus grandes signatures du bridge français
- Des articles techniques en conformité avec le système français
- Une ligne éditoriale conviviale qui répond à votre attente.
- Un dossier mensuel consacré à un thème technique.

## Les trésors de la collection Référence Bridge pour les abonnés PLUS et SUPERPLUS

Outre ses 10 numéros annuels (8 simples, 1 double), *Jouer Bridge* propose également chaque année un livre hors série de la collection Référence Bridge, pouvant aller jusqu'à 200 pages, consacré à un thème technique (valeur entre 16 et 22 €).

Ces hors séries sont inclus dans l'abonnement PLUS et l'abonnement SUPERPLUS.

## La version numérique de Jouer Bridge

Il est maintenant possible de consulter en ligne sans limitation de durée les numéros sur le site [www.jouerbridge.com](http://www.jouerbridge.com) pour tous ceux qui prennent l'abonnement numérique (les deux derniers numéros pour l'abonnement uniquement papier). Cette version numérique est un véritable site interactif et pas un simple pdf. Chacun peut faire en ligne les tests des numéros et obtenir un score. L'abonnement permet aussi d'accéder gratuitement aux anciens dossiers.



## Le logiciel Play Bridge

De plus, avec l'abonnement SUPERPLUS, les abonnés peuvent obtenir, outre le hors série Bridge Référence, un logiciel annuel de la collection *Play Bridge*. Il permet, en ligne ou en téléchargement à votre choix, de jouer 200 donnes pédagogiques avec des conseils tout au long du déroulement de chaque donne.

Ref	Abonnement * Complétez la référence selon votre choix par la lettre S ou A et le nombre d'années (1 ou 2)	Sans abonnement numérique à JB (*S suivi de 1 ou 2)		Avec abonnement numérique à JB (*A suivi de 1 ou 2)		Supplément hors métropole	
		1 an	2 ans	1 an	2 ans	1 an	2 ans
FJ6*	JOUER BRIDGE « simple » 10 n <sup>os</sup> par an (8 n <sup>os</sup> simples + 1 double)	□ 48 €	□ 90 €	□ 58 €	□ 110 €	□ 15 €	□ 30 €
GJ7*	JOUER BRIDGE PLUS (10 n <sup>os</sup> + 1 HS par an)	□ 62 €	□ 116 €	□ 72 €	□ 136 €	□ 20 €	□ 40 €
HJ8*	JOUER BRIDGE SUPERPLUS (10 n <sup>os</sup> + 1 HS + 1 logiciel PLAYBRIDGE par an)	□ 82 €	□ 156 €	□ 92 €	□ 176 €	□ 20 €	□ 40 €
NJ9*	JOUER BRIDGE numérique seul 10 n <sup>os</sup> en ligne par an			□ 40 €	□ 78 €		
SJ5	JOUER BRIDGE SUPERPLUS numérique : 10 n <sup>os</sup> en ligne + 1 logiciel PLAY BRIDGE			□ 60 €	□ 118 €		

# Collections Référence bridge et Bridgissimo

À raison d'une fois par an en moyenne, paraît un ouvrage de la collection Référence Bridge. Les abonnés PLUS et SUPERPLUS à Jouer Bridge le reçoivent à tarif avantageux. Cette collection fait suite à la collection Bridgissimo, qui contient de « grands classiques ».

## Petit dico du jeu de la carte



(parution fin 2017)

Zone alphabétique et fiches classées par grands thèmes.

Ref : 2491

22 €

160 p.

## Petit dico des enchères



(parution août 2017)

Zone alphabétique et fiches classées par grands thèmes.

Ref : 2492

22 €

160 p.

## Le jugement au bridge



M. PRUNIER

Un domaine peu traité mais fondamental au bridge.

Ref : 1191

16 €

100 p.

## Les enchères compétitives



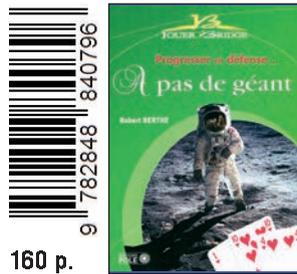
La théorie et des tests proposés par toute la rédaction.

Ref : 1193

19,80 €

208 p.

## À pas de géant



R. BERTHE

Progresser en défense avec l'un des plus grands pédagogues.

Ref : 1195

16,50 €

160 p.

## La défense



S. BROCK

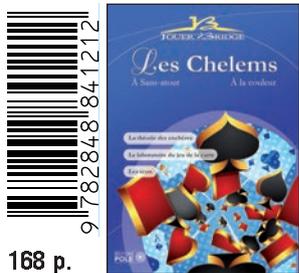
Une championne anglaise pour vous aider à défendre.

Ref : 1209

15,90 €

160 p.

## Les chelems et leurs secrets



Toute la rédaction s'est associée pour vous aider à déclarer vos chelems.

Ref : 1189

15,90 €

168 p.

## Les contrats à l'atout



B. SENIOR

Panorama des situations du déclarant dans les contrats à l'atout.

Ref : 1208

15,90 €

160 p.

## Les contrats à Sans-atout



D. BIRD

Panorama des contrats à Sans-atout.

Ref : 1190

15,90 €

160 p.

## Les managements de couleur



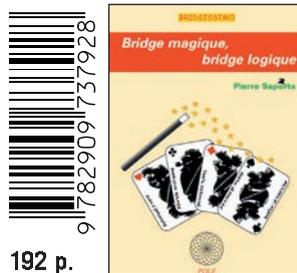
Les techniques du maniement de couleur sont indispensables. En voici un panorama.

Ref : 1192

12 €

128 p.

## Bridge magique, bridge logique



P. SAPORTA

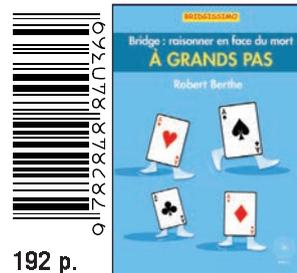
Le meilleur livre de bridge français des 20 dernières années.

Ref : 1197

22,30 €

192 p.

## À grands pas



R. BERTHE

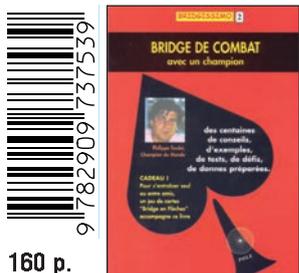
Suivez les pas du regretté Robert Berthe, en déclarant.

Ref : 1194

22,30 €

192 p.

## Bridge de combat avec un champion Testez votre bridge



P. SOULET

Compétitives, barrages, Cue bids... Jeu fléché offert.

Ref : 1196

22,30 €

160 p.



P. SOULET

Conseils, exemples, données à jouer, tests... Jeu fléché offert.

Ref : 1199

22,30 €

160 p.

## Les cahiers du squeeze



Kit de

3 cahiers + 8 fiches + 1 jeu fléché autour du squeeze.

Ref : 2281

39 €

160 p.

LE BRIDGE

# Le Bridge Français

Une référence en matière de bridge : la collection rédigée par l'équipe de l'Université du Bridge français, manuels officiels de la Fédération Française de Bridge, préconisés dans plus de mille écoles de bridge. Vous avez le choix entre deux versions : avec et sans corrigés.

## Le Bridge Français 1 (+ corrigés)    Le Bridge Français 2 (+ corrigés)    Le Bridge Français 3 (+ corrigés)

9 782848 840642

348 p.    28 €

Ref: 1179

Pour débiter. Manuel de la première année de bridge. Relié, avec corrigés.

9 782848 840482

320 p.    28 €

Ref: 1207

Perfectionnement enchères. Années 2 et +. Relié, avec corrigés

9 782848 840499

336 p.    28 €

Ref: 1184

Perfectionnement jeu de la carte. Années 2 et +. Relié, avec corrigés

9 782909 737973

320 p.    24 €

Ref: 1181

Pour débiter. Manuel de la première année de bridge. Broché, sans corrigés.

9 782848 840079

300 p.    24 €

Ref: 1183

Perfectionnement enchères. Années 2 et + Broché, sans corrigés.

9 782848 840086

304 p.    24 €

Ref: 1187

Perfectionnement jeu de la carte. Années 2 et + Broché, sans corrigés.

# À vous de jouer... bridge

## Le petit partenaire

9 782848 84 1045

160 p.    12 €

Ref: 1175

La bible de ceux qui veulent se mettre d'accord avec leur partenaire

## Tests d'enchères au bridge

9 782909 737904

120 p.    10 €

Ref: 1176

Une grande quantité de tests consacrés aux enchères dans un petit format.

## Tests de jeu de la carte au bridge

9 782909 737911

120 p.    10 €

Ref: 1177

Une grande quantité de tests consacrés au jeu de la carte dans un petit format.

# Les fiches techniques du bridge

**Jeu de la carte : 8 fiches techniques + 3 fiches de synthèse**

**Enchères : 20 fiches techniques + 5 fiches de synthèse**

**Squeeze : 8 fiches techniques + 1 jeu fléché**

38 p.    12 €

Ref: 2494

Le meilleur outil pour retenir les principes : des fiches complètes et des résumés graphiques.

90 p.    24 €

Ref: 2495

25 fiches format A5 pour retenir les incontournables des enchères.

32 p.    14 €

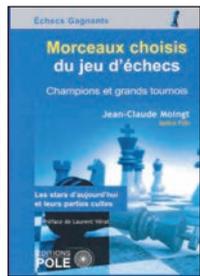
Ref: 2496

Une approche complète d'un domaine difficile : le squeeze. Un jeu de cartes fléchées permet la mise en œuvre des principes.

# Échecs et autres jeux de société

POLE propose plusieurs collections autour des jeux. Parmi elles, la collection *Échecs gagnants*, dirigée par Jean-Claude Moingt, est unanimement reconnue.

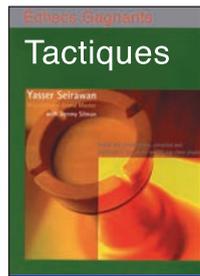
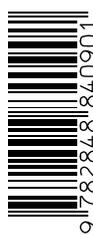
## Morceaux choisis du jeu d'échecs



J.C. MOINGT  
Les combinaisons et les joueurs les plus célèbres du 21<sup>ème</sup> siècle.  
Ref: 487  
24 €

208 p.

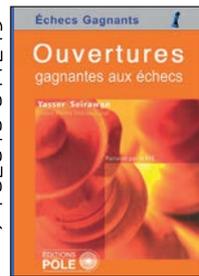
## Tactiques gagnantes aux échecs



Y. SEIRAWAN  
Les tactiques analysées par un champion et pédagogues.  
Ref: 1250  
24 €

256 p.

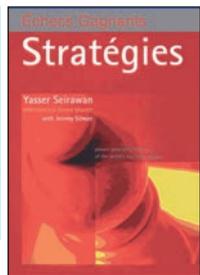
## Ouvertures gagnantes



Y. SEIRAWAN  
Un passage obligé des échecs et plus encore.  
Ref: 1563  
26 €

264 p.

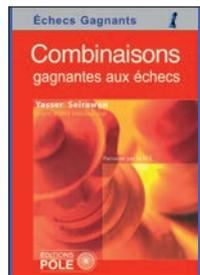
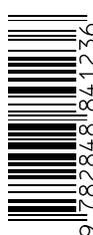
## Stratégies gagnantes aux échecs



Y. SEIRAWAN  
Avoir une stratégie est l'arme absolue dans une partie.  
Ref: 1249  
25 €

272 p.

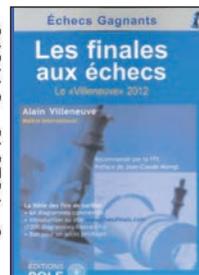
## Combinaisons gagnantes



Y. SEIRAWAN  
Débutant ou joueur confirmé, toutes les combinaisons à connaître.  
Ref: 1221  
25 €

256 p.

## Les finales aux échecs



A. VILLENEUVE  
La bible des finales, avec 300 diagrammes en ligne.  
Ref: 1255  
12,90 €

120 p.

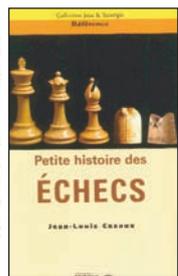
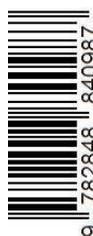
## Petite histoire du poker



T. DEPAULIS  
Un spécialiste de l'histoire des jeux remonte aux origines.  
Ref: 1405  
6,90 €

96 p.

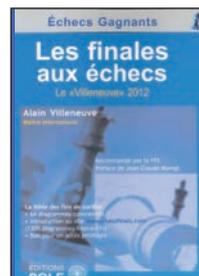
## Petite histoire des échecs



J.L. CAZAUX  
Une histoire renouvelée qui balaye les légendes.  
Ref: 1404  
7,75 €

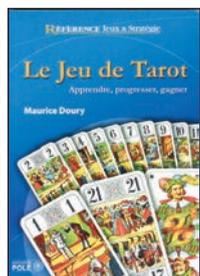
96 p.

## Finales : le livre + le site intégral



A. VILLENEUVE  
Outre le livre, vous accédez à plus de 1400 diagrammes commentés interactifs.  
Ref: 1256  
48,90 € 80 p.

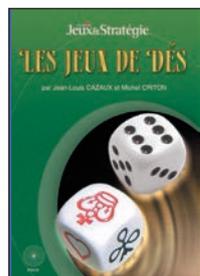
## Le jeu de tarot



M. DOURY  
La découverte, l'attaque, la défense et un accès gratuit au site.  
Ref: 1383  
16 €

160 p.

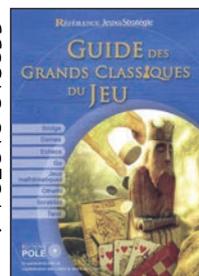
## Les jeux de dés



M. CRITON  
J.L. CAZAUX  
Histoire, règles des jeux, conseils.  
Ref: 1382  
9 €

108 p.

## Guide des classiques du jeu

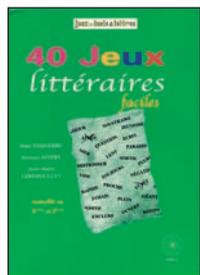


Comment jouer aux 8 plus grands classiques des jeux de société.  
Ref: 1380  
9 €

128 p.

# Jeux littéraires

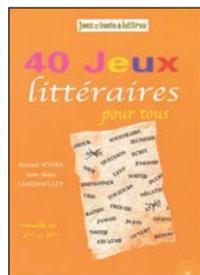
## 40 jeux littéraires faciles



B. MYERS  
A. LEREBOLLETT  
Pour tous publics, dès le début de collège.  
Ref: 1388  
8 €

96 p.

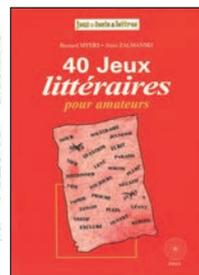
## 40 jeux littéraires pour tous



B. MYERS  
A. ZALMANSKI  
Jouer avec les mots dès la classe de 4<sup>ème</sup>.  
Ref: 1389  
8 €

96 p.

## 40 jeux littéraires pour amateurs



B. MYERS  
LEREBOLLETT  
Pour lycéens et amateurs éclairés.  
Ref: 1387  
8 €

96 p.

ÉCHECS ET AUTRES JEUX

