

## Silence dans les rangs !

**D**écouvert cet été en Avignon par l'équipe de *Tangente* dans le festival « off », *Silence dans les rangs !* est un *one-man-show* de Pierre Mathuès, enseignant belge, qui, seul en scène durant une heure et quart (sans récré), plonge le spectateur dans l'univers impitoyable de l'enseignement.

Cette pièce de théâtre, conférence pseudo-pédagogique tonique et délirante, tente l'impossible pari : réhabiliter l'image des profs auprès des élèves et des parents (et *vice-versa*), réconcilier pédagogie et circulaires ministérielles, redonner le sourire aux enseignants. Tout passe à la moulinette du rire et de l'insolence : la rentrée, les réformes, les classes vertes, les collègues, les parents, les bulletins, les congés...

Fausse conférence, mais vrai spectacle subversif, mi-fugue, mi-raison, avec chansons, sketches, apitoiements, coups de blues et coups de griffe, *Silence dans les rangs !* se déplace, sur réservation, dans les mairies, les établissements scolaires ou les manifestations culturelles sur simple demande sur [www.silencedanslesrangs.be](http://www.silencedanslesrangs.be)



## Un robot pour l'enseignement



**L'**EPFL (École polytechnique fédérale de Lausanne) a mis au point un robot éducatif et ludique destiné à intéresser les élèves de collège et de lycée à la technologie et la robotique.

Thymio II, un petit robot blanc (11 cm sur 11) programmable, truffé de capteurs et de *leds*, permet aux jeunes de visualiser l'activation des capteurs lors de chaque manœuvre. Il détecte des obstacles proches ou le bord d'une table sur laquelle il circule, peut suivre une ligne tracée sur le sol, mesure l'accélération, détecte des chocs... Il est également équipé d'un micro (une carte mémoire permet d'enregistrer des sons) et d'un capteur de température. En le branchant sur un ordinateur à l'aide d'un câble USB, il est également possible d'inventer et de programmer d'autres comportements.

Il est à noter que Thymio II ne se résume pas à un outil d'enseignement de robotique ou d'informatique. Grâce à ses multiples capteurs, il peut être utilisé pour enseigner la physique (étude de la gravité ou propriétés de la lumière), ou l'algorithmique et la programmation dès le collège, grâce à son caractère ludique.

Bon marché – moins de 100 € –, accessible et très complet, il devrait être adopté par de nombreux établissements.

Infos sur <https://aseba.wikidot.com/fr:thymio>

## Annuaire des professeurs Consultez-le et contribuez-y

**L**e portail [www.infinimath.com](http://www.infinimath.com) propose depuis quelques mois un annuaire des enseignants. Pour y accéder, il suffit de se rendre dans l'*Espace Éducation* du site, et de cliquer sur le bouton *annuaire des enseignants*. Les seules informations publiques auxquelles on peut y accéder, *via* un moteur de recherche, sont le nom du professeur, son établissement et la matière enseignée. Toutes les autres informations ne sont accessibles que si le professeur a souhaité les voir publier.

Pour permettre d'alimenter cet annuaire, deux voies sont possibles.

- La première consiste pour chaque enseignant à s'inscrire sur le site. Dès lors qu'il signale qu'il est enseignant, le formulaire de l'annuaire lui est proposé. Il peut alors rentrer les informations le concernant, en indiquant celles qu'il souhaite rendre accessibles aux internautes.

- La deuxième façon de renseigner l'annuaire consiste, pour un professeur ou un documentaliste, à adresser une liste (totale ou partielle) des enseignants de son établissement. Cette liste peut être rentrée à la main, nom par nom, ou être établie avec un « tableur » (format csv, réalisable sous Excel ou Open Office) selon un modèle téléchargeable sur le site (pardon à ceux qui ont essayé auparavant, cette fonctionnalité n'était pas en service). Pour le récompenser du temps passé à cette formalité, il sera offert au professeur ou documentaliste un « triangle Infinimath » par enseignant présent sur cette liste et non encore enregistré (ainsi que quelques cadeaux pour le CDI de l'établissement). Rappelons que les « triangles Infinimath » permettent de payer des achats sur la boutique en ligne du site, un triangle valant approximativement 0,50 €.

